

# NEWSLETTER 3

CodingGirl: Girls Want to Have Fun Coding projesi plana uygun şekilde ilerliyor ve son haftalarda tüm çalışma paketlerinde önemli teslimatları tamamlamak için yoğun bir şekilde çalışıyoruz.

Proje ekibi, metodolojileri tamamlamak, iyi uygulama örneklerini seçip işlemek ve eğitim platformu için multimedya içerikler hazırlamak üzere yakın iş birliği içinde çalışıyor.

Aynı zamanda, öğretmenleri, eğitmenleri ve STEAM alanlarında çalışan kadınları motive etmek ve sürece dahil etmek için faaliyetler yürütülüyor. Böylece Eylül ayına kadar metodolojik el kitaplarından “yaşayan kitaplara” ve tam işlevsel bir çevrim içi kütüphaneye kadar kapsamlı bir çıktı seti sunabileceğiz.

“GIRLS JUST WANT TO HAVE FUN CODING”



## HACKATHON VE DERLEME

Ortak ülkelerdeki öğretmenler ve eğitmenlerle düzenlenen hackathonlar başarıyla tamamlandı.

Öğretmenler ve eğitmenler için hazırlanmış Hackathon Metodolojisinin nihai versiyonu artık hazır ve benzer etkinlikleri düzenlemek için pratik bir rehber olarak hizmet veriyor.

İyi Uygulama Örnekleri Derlemesi kapsamında, ortaklar STEAM derslerinin öğretiminde yenilikçi yaklaşımlar sunan, gerçek dünya deneyimlerine dayalı müfredatları topluyor.

Nihai derleme, öğretmenler için örnek modeller olarak hizmet edecek 25 vaka çalışmasını içerecek.





## YAŞAYAN KÜTÜPHANELER

Röportaj metodolojisi tamamlandı ve Yaşayan Kütüphaneler için videoların oluşturulmasına temel teşkil ediyor.

Ortaklar, STEAM alanlarında çalışan kadınların ilham verici hikâyelerini sunan videolar hazırlıyor. Her video, öğretmenlere videoyu derste nasıl kullanacaklarına dair rehberlik sağlayan metodolojik bir kartla birlikte sunulacak. Bu kartlar şunları içerecek:

- Anahtar sorular,
- Tartışma etkinlikleri,
- Ve öğrenciler için pratik görevler.

Bu yaklaşım yalnızca ilham verici yaşam hikâyelerini sergilemekle kalmayacak, aynı zamanda öğrencileri toplumsal cinsiyet kalıpları, kariyer fırsatları ve STEAM alanlarının önemi üzerine tartışmalara aktif olarak dahil edecek.

## PLANLANAN FAALİYETLER

- **Mayıs 2025:** Okullarda Yaşayan Kütüphane'nin pilot uygulaması — öğretmenler ve öğrenciler videoları ve metodolojik kartları pratikte deneyecek, platformun işlevselliği ve içeriği hakkında geri bildirim sağlayacaklar.
- **Eylül 2025:** İkinci tur hackathonlar ve çoğaltıcı etkinlikler — bu kez yalnızca öğretmenlere yönelik olarak gerçekleştirilecek. Amaç, tüm proje çıktılarının öğretime entegre edilme olanaklarını göstermek ve öğretmenlerin kendi yenilikçi ders planlarını oluşturmalarını desteklemek olacak.

“

**STAY INVOLVED!**

[www.codinggirl.eu](http://www.codinggirl.eu)